

CHARTRE DU SWIN GOLFEUR

Règles de conduite

Ce domaine régle le comportement des joueurs entre eux.

- **Sécurité**

La sécurité est la priorité absolue de Swin Golf. En raison de la balle molle, le risque d'accident est assez faible, mais chaque joueur est néanmoins invité à faire attention et à ne pas mettre en danger les autres joueurs.

- **Considération / Politesse / Convivialité**

Comme dans la vie de tous les jours, il en va de même pour le Swin Golf : la politesse et la considération sont au centre des valeurs. Cela vaut non seulement pour le comportement envers les autres joueurs, mais aussi pour la gestion du parcours.

- **Vitesse de jeu**

Le Swin Golf est un sport de "loisir", mais il y a bien sûr des différences dans les performances de chaque joueur. Par conséquent : jouez aussi vite que possible pour le bon déroulement du jeu.

Quelques règles du jeu simplifiées

Le but du jeu est de jouer la balle du tee au drapeau et dans le trou avec le moins de coups possible.

- Avant un coup, chaque joueur doit s'assurer qu'aucune personne ne se trouve à distance de frappe sur son fairway ou à proximité immédiate derrière ou à côté de lui (risque de blessure !).
- Pour garder les joueurs d'un groupe ensemble, c'est toujours au tour du joueur qui est le plus éloigné du drapeau de jouer.
- Le joueur peut déclarer sa balle "injouable" en tout point du terrain (par exemple, sous les buissons, derrière les arbres, en dehors du terrain, etc.) Dans ce cas, il peut déplacer sa balle sans s'approcher du drapeau. Il peut également frapper à nouveau à partir du point à partir duquel il a déplacé sa balle de la position "injouable".
- Les débutants sont autorisés à jouer depuis le tee à chaque coup. Toutefois, dans les tournois officiels, le tee ne peut être utilisé que sur le départ.
- Le gagnant est le joueur qui a le plus petit total de coups pour tous les parcours.
Le meilleur PAR 1

La participation au Swin Golf organisé par RSC sous-entend l'acceptation et la mise en pratique des termes de cette Charte.